

Op reis met de wijzen | Sterrenspel

Loop met je poppetje en probeer als eerst aan te komen in Betlehem.



Thema

Voor wie

Alle leeftijden

Advent & Kerst

Kliederkerk

Duur

20+ minuten

Loop met je poppetje en probeer als eerst aan te komen in Betlehem.

Bijbeltekst

Na het gesprek met Herodes gingen de wijze mannen op weg. En opeens was daar de ster weer die ze al eerder gezien hadden. Toen ze de ster weer zagen, waren ze erg blij. De ster wees hun de weg. Hij bleef staan boven het huis waar het kind was. De wijze mannen gingen naar binnen. Daar zagen ze het kind bij zijn moeder Maria. Ze knielden voor hem en eerden hem. Ze gaven hem de dure geschenken die ze meegebracht hadden: goud, wierook en mirre.

Matteüs 2:9-11

Nodig

- Gekleurd papier
- Schaar
- Grote dobbelsteen
- Papieren bekertjes en knutselmateriaal om poppetjes te maken

Toelichting

De wijze mannen reizen verder van Jeruzalem naar Betlehem. Ze volgen de ster tot aan het huis waar Jezus is.

Uitleg activiteit

Let op: voor deze activiteit is meer voorbereiding nodig en goede begeleiding tijdens de activiteit.

VOORBEREIDING:

Maak veel papieren sterren in verschillende kleuren. Leg deze papieren sterren op de grond in de ruimte zodat ze paden vormen. Je kunt drie (of meer) paden maken met allemaal evenveel sterren. Het startpunt is het paleis van koning Herodes in Jeruzalem, het eindpunt is het huis in Betlehem waar Jozef, Maria en Jezus verblijven.

Laat de deelnemers zelf hun pion maken. Zet een papieren beker op z'n kop en maak hiervan één van de wijzen, met een gezicht, een kroon of tulband enzovoort. Maak hem eventueel zo dat het poppetje op jezelf lijkt.

Bron: <http://hid-tan.kreativcuccok.hu/2012/11/25/krisztus-a-mindenseg-kiralya/>

Speel het spel door om de beurt met een grote dobbelsteen te gooien. Met zijn of haar eigen poppetje loopt ieder zijn of haar eigen pad van sterren. Wie het eerst op het eindpunt aankomt wint! Eventueel kun je spelregels toevoegen zoals nog een keer gooien bij 6 en een beurt overslaan bij 1.

In plaats van met pionnen te lopen, kunnen de deelnemers ook hun eigen pion zijn en zelf stappen op de sterren.

Variant:

Met gekleurde papieren sterren op de grond kun je ook andere grote spellen maken zoals Twister of een hinkelpad. Plak hiervoor de sterren vast op de grond met bijvoorbeeld schilderstape.

Voorbeeld gespreksvragen

- De wijze mannen werden 'wijs' genoemd omdat ze veel geleerd hadden. Ze bestudeerden de sterren en wisten daar veel vanaf. Waar weet jij veel over?
- Wanneer ben je 'wijs' volgens jou? Wie vind jij wijs?
- De wijze mannen wilden een lange reis maken achter de ster aan. Waarom hadden ze er zoveel voor over denk je?

